

Introduction au CAPL (Communication Access Programming Language) Durée: 1 Journée

Cible : CANalyzer et CANoe utilisateurs
Pré requis : Connaissances de bases en programmation (langage C)

1 Introduction CAPL (2,0 h)

Objectifs: Présentation des potentialités du CAPL, Introduction à l'environnement de développement (Browser CAPL), l'acquisition des connaissances fondamentales du (CAPL).

Contenu Comprendre les principes fonctionnels du langage de programmation CAPL et ses possibilités d'utilisation dans les outils CANalyzer et CANoe, procédures événementielles, compilation et correction d'erreurs via le Browser, association avec la base de données, utilisation de noms symboliques

2 Syntaxes et Fonctions CAPL (2.0 h)

Objectifs: Vue d'ensemble sur la syntaxe du langage CAPL, développement de programmes pour analyse et modélisation de calculateurs

Contenu: Fonctions spécifiques au contrôleur CAN. Types de données, initialisation, opérations arithmétiques et logiques, fonctions intrinsèques, accès rapide aux éléments de la CANdb, manipulation de fichiers

3 Développement de Programme CAPL (2.0 h)

Objectifs: Utilisation de fonctions CAPL dans des problèmes concrets

Contenu: Exercices et exemples sur les points suivants: Evaluation de messages, configuration et envoi de messages, gestion des timeout, piloter des calculateurs, fonctions d'enregistrement, utilisation des fonctions de manipulation de fichiers (Lecture/Ecriture de données), création de passerelle, exercices

4 Astuces de programmation CAPL (1.0 h)

Objectifs: Informations générales sur la programmation CAPL

Contenu: Différences entre l'éditeur CAPL et un format texte, limites du CAPL, attributs sur les messages et signaux. Création et utilisation de DLLs

5 Questions, Feedback, Suggestions

Objectifs: Clarification et discussion autour des points ouverts