

Introduction à CANoe: Développement de modèles, Simulation et Introduction au Test

Durée: 1 journée

Cible : Utilisateurs CANoe (développement d'ECU, Simulation, plan de test, intégration de systèmes CAN)

Pré requis : Les notions Fondamentales du CAN, CAPL

1 Introduction à CANoe pour développement de projet CAN (0.5 h)

Objectifs: CANoe comme environnement de développement pour projet CAN

Contenu: 3 phases de développement des modèles pour systèmes distribués, vue d'ensemble des composants de CANoe, concept, mesure et simulation setups

2 Etapes dans la création de modèles CANoe (1,5 h)

Objectifs: Aperçu des étapes dans la création de modèles CANoe

Contenu: Composants pour la création de modèles CANoe, variables d'environnement, panels, blocs CAPL

3 Introduction à la création de Panel (0.5 h)

Objectifs: Création de panels de contrôle et d'affichage (éditeur de panels)

Contenu: Création de variables d'environnement et lien avec les panels, intégration des panels dans l'environnement CANoe, exercices

4 Création de blocs CAPL (1 h)

Objectifs: Création de programmes CAPL pour contrôler la simulation

Contenu: Utilisation du CAPL pour contrôler les variables d'environnement, utilisation de DLL dans les modèles CANoe, exercices

5 Projet CANoe (2 H) :

Objectifs: Création d'une application autour d'un Tableau de Bord

Contenu: Validation des connaissances sur un projet concret. Simulation de bus restants sur la base d'exemples pratiques. Création de vos propres noeuds de programme CAPL, Création des panneaux graphiques d'utilisation à des fins de test et pour émuler des appareils de commande.

6 Introduction au Test dans CANoe (1.5 h)

Objectifs: Comprendre le test d'un équipement après fabrication dans l'environnement CANoe

Contenu: Création de module de test avec les cas de test, utilisation de la librairie de test (TSL), exercices

7 Questions, Suggestions,

Objectifs: Clarification et discussion autour des points ouverts